

Хочу в ИТ

Сервис проектной работы для
школьников и студентов



Развитие сервиса

Март 2021

Старт начала реализации «Программы по популяризации ИТ-специальностей в Рязанской области»

Сентябрь 2021

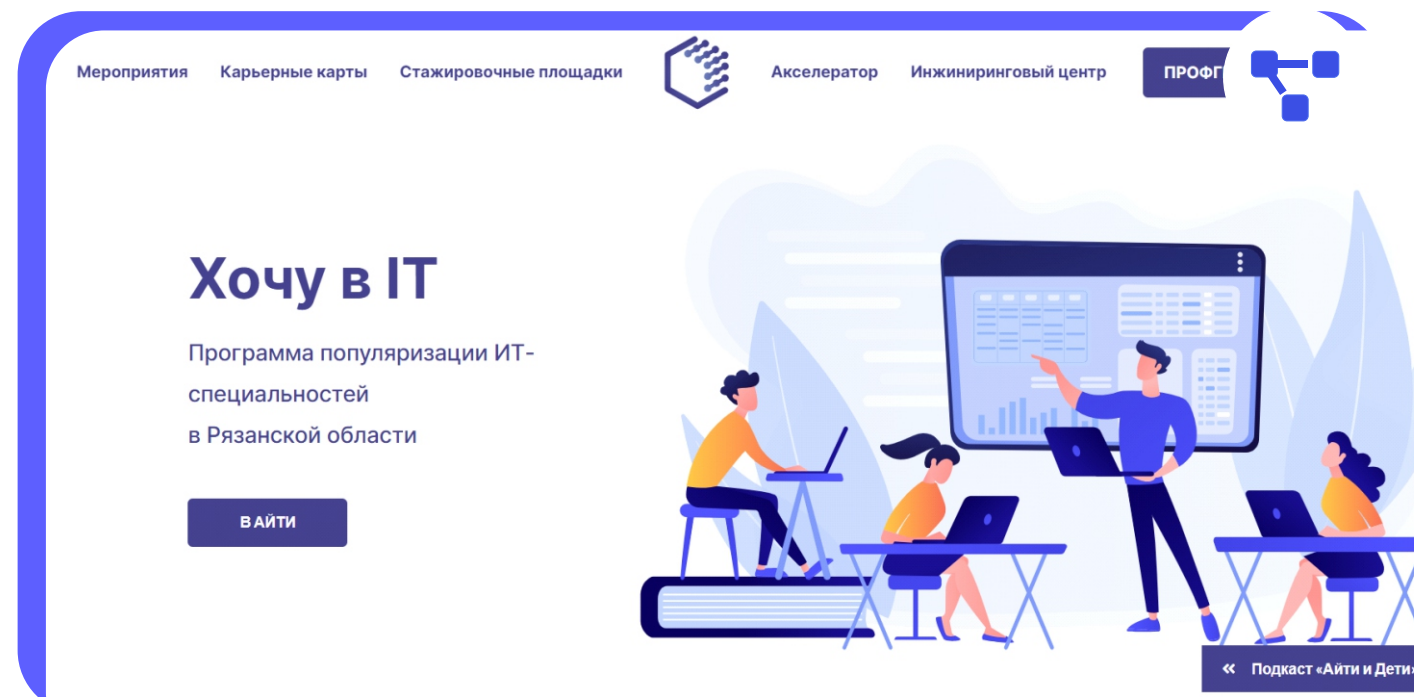
Разработка сервиса «Хочу в ИТ»

Ноябрь 2021

Разработка модуля проектной деятельности для проектных команд по направлению ИТ

Сентябрь 2022

Адаптация модуля под проектную работу в рамках ФГОС



Цели проекта

Обеспечение реализации проектного обучения и поддержки технологических стартапов, направленных на решение профессионально-ориентированных задач, требующих привлечения знаний из различных дисциплин, которые предполагают развитие личностных и профессиональных компетенций, необходимых конкурентоспособному специалисту, востребованному в условиях цифровой экономики

ЦИФРОВОЙ РЕГИОН

Хочу в ИТ

Логин

Пароль

Запомнить меня

Войти

- 1 Отбор проектов
- 2 Валидация идеи
- 3 Оценка
- 4 Построение бизнес-модели
- 5 Технико-экономическое обоснование
- 6 Упаковка

Задачи

1

Предоставление участникам стартапа возможности управления проектами в цифровой среде

2

Предоставление возможности формирования команд исходя из межличностных отношений в группе

3

Проведение акселераторов, конкурсов, хакатонов, направленных на выявление лучших практик

4

Демонстрация имеющихся стартапов в сфере цифровых технологий

← К проектам

Куратор
Кузнецов Иван Николаевич

Руководитель
Степанова Кристина

Участник
Волков Анатолий

Участник
Комаров Даниил

Участник
Артемьев Николай

Проект

Нанотехнологии на службе человека

- История возникновения нанотехнологий
- Нанотехнологии в медицине
- Нанотехнологии в сельском хозяйстве и промышленности
- Нанотехнологии в электронике, искусстве
- «Умный дом»- компьютеры будущего

Вложения

1 этап 2 этап 3 этап

Глобальные задачи

- Валидация-идеи
- Построение бизнес-модели
- Техничко-экономическое обоснование

Комментарии

Кузнецов Иван
Правки по второму этапу по вложению
16.07.2022 в 17:34 [Ответить](#)

1. Валидация идеи

Определить интерес целевой аудитории к продукту и перспективы его развития

2. Построение бизнес-модели

Описание цели, продукта, стратегии, организационной структуры, операционных процессов

3. Техничко-экономическое обоснование

изучение потенциальной экономической выгоды

Факторы модернизации проекта



1

Необходимость реализации системы проектной деятельности в старшей школе и высших учебных заведениях

2

Необходимость кастомизации системы управления под учебные задачи и стартапы

3

Невысокая экспертность педагогов в формировании и сопровождении проектных команд

4

Низкая эффективность проектных команд, сформированных без учета психологической совместимости и мотиваторов

5

Необходимость подготовки студентов и школьников к работе в реальных системах совместной деятельности



Модули и категории пользователей системы:



Куратор
(учитель)



Руководитель
проекта



Участники
проектной
команды

Хочу в ИТ

Модуль формирования команд

Модуль проектной работы

Модуль отчетности

Модуль витрины проектов с функцией голосования

Техническая реализация

Скорость работы, актуальность и распространённость стека технологий, стабильная поддержка всех компонентов стека. Легкая замена команды разработки.

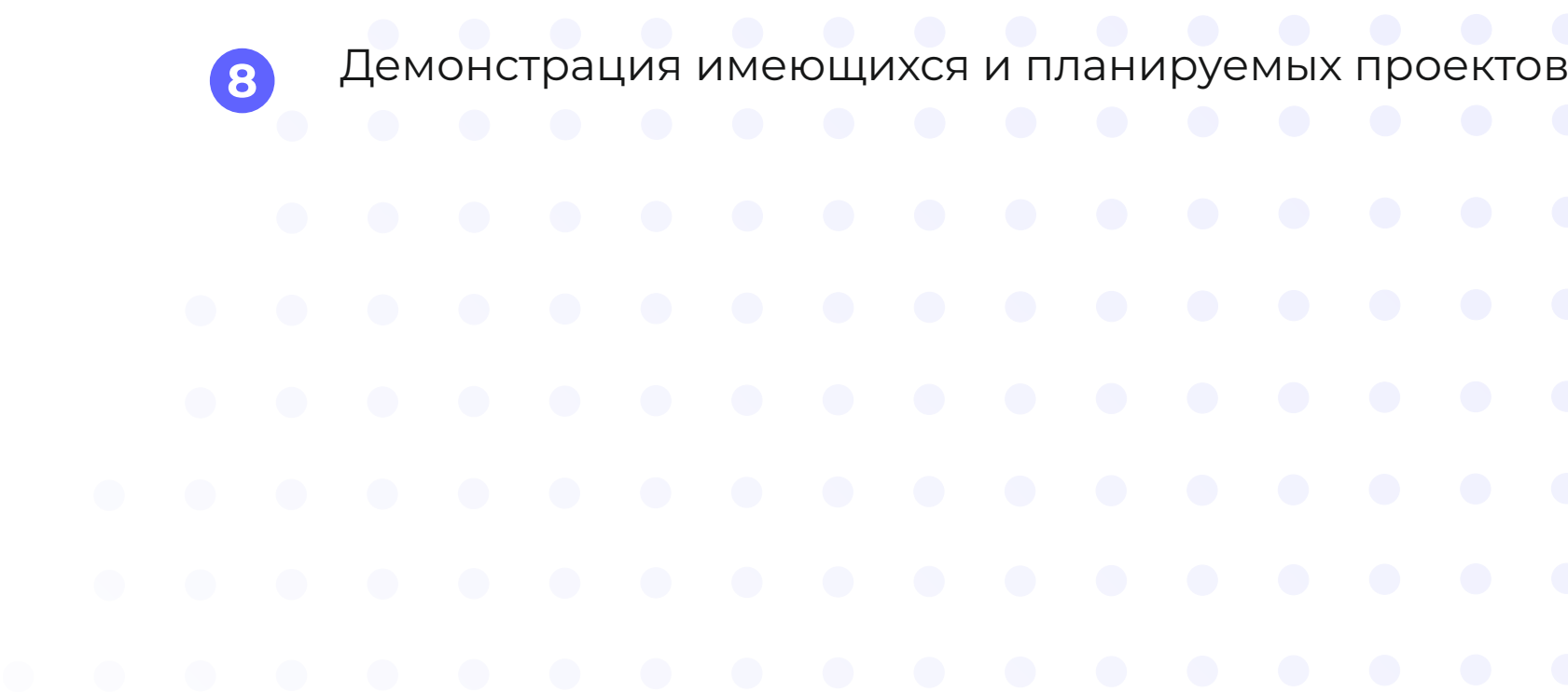
▶ Микросервисная архитектура

▶ WordPressFramework +
php 7.4 + MySql (PgSql) +
Elementor + AstradPress

▶ Клиентская часть:
JS, JQuery, JQueryUI

Функциональные возможности

- 1 Интеллектуальное формирование проектных команд на основе социометрии
- 2 Тестирование на личностные качества, определение ключевых мотиваторов
- 3 Двухуровневое руководство проектом
- 4 Контроль за продвижением проекта
- 5 Декомпозиция проектов на глобальные задачи и подзадачи
- 6 Специально разработанные «пресеты» ведут команду по этапам разработки проектов
- 7 Автоматическая генерация отчетов по проекту, социокарты участников команды
- 8 Демонстрация имеющихся и планируемых проектов



Экономический эффект

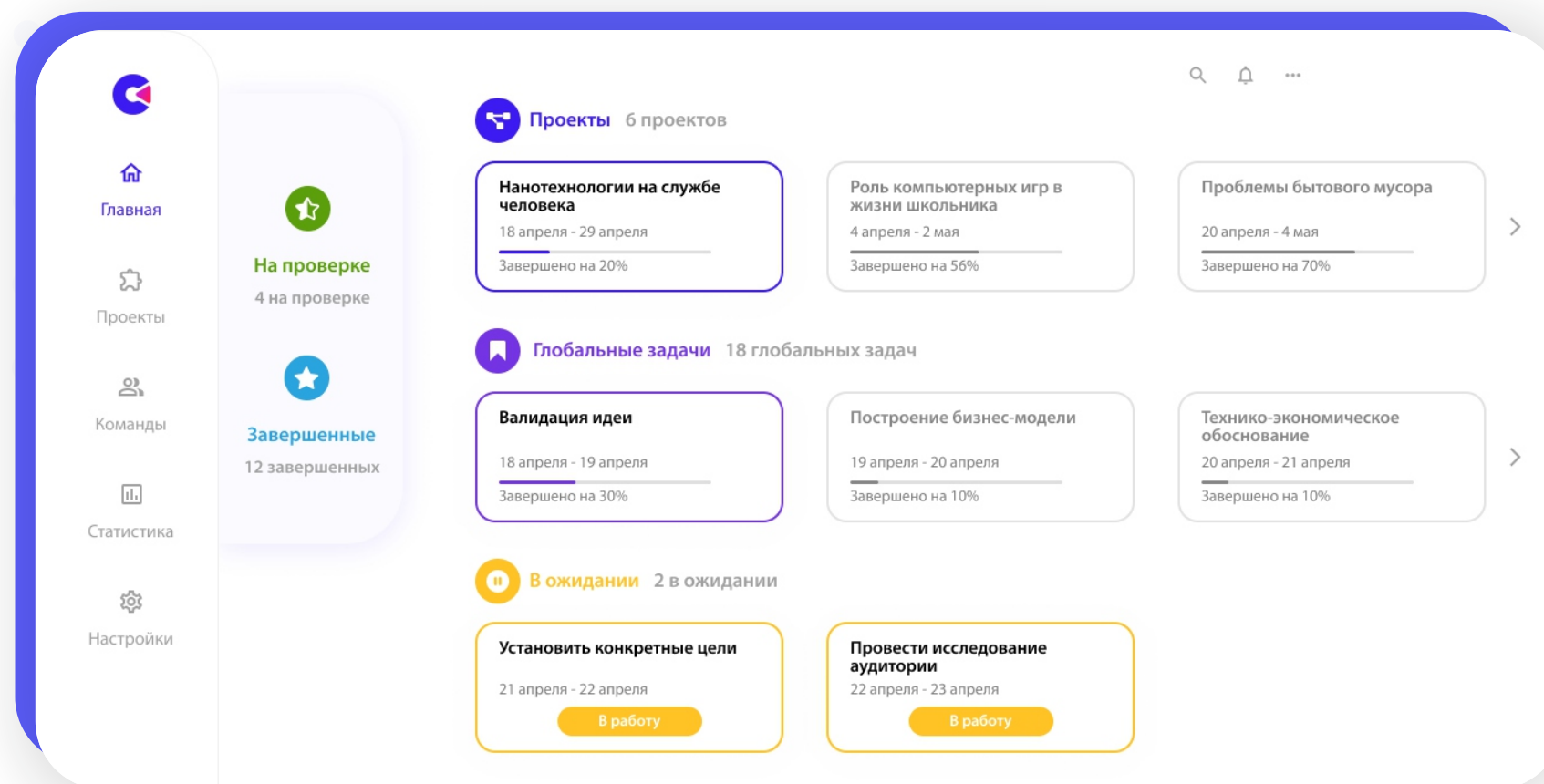
Повышение рентабельности инвестиций в ИТ-стартапы в 2 раза. Увеличение воронки проектов в 6 раз. Прозрачный, понятный и наблюдаемый процесс акселерации, автоматизированная отчётность, повышение инвестиционной привлекательности, готовая витрина проектов.

Социальный эффект

Развитие личностных и профессиональных компетенций у молодежи, необходимых конкурентоспособному специалисту, востребованному в условиях цифровой экономики. Проекты, создаваемые на платформе, поддерживаются ведущими организациями и предприятиями региона и работают на улучшение жизни граждан.

Результаты проекта

Создание эффективной единой системы проектной работы молодежи в регионе
Выявление и поддержка лучших молодежных практик



Перспективы развития

Привлечение к сотрудничеству экспертов из профильных организаций для проработки лучших проектов

Привлечение потенциальных инвесторов молодежных инициатив

Реализация формата трекирования для predetermined типов проектов

Интеграция акселерационных программ для подготовки проектов к выводу на рынок

Расширение инструментов командообразования и оценки эффективности команд



vk.com/mintsifry62



t.me/mintsifry62

Хочу в ИТ

Сервис проектной работы для
школьников и студентов

